

Viedokļu darbnīca “Liepāja – Tava nākotne”

NOLIKUMS

1. MĒRĶIS

Viedokļu darbnīcas “Liepāja – Tava nākotne” mērķis ir veicināt jauniešu zināšanas un izpratni par Liepājas speciālo ekonomisko zonu un Liepājas ostu, un tās nozīmi Liepājas sociālekonomiskajā vidē.

2. DALĪBNIEKI

- 2.1. Liepājas vidusskolu 10.- 12.klašu skolēni un Liepājas Universitātes studenti.
- 2.2. Dalība notiek komandā, kuras sastāvā ir 5 - 10 jaunieši, no kuriem viens ir komandas kapteinis.
- 2.3. Vienas komandas dalībniekiem ir jābūt vienas vidusskolas skolēniem, kuri mācās 10., 11. vai 12. klasē. Vienas Liepājas Universitātes studentu komandas dalībnieku sastāvā ir jābūt vismaz diviem 1.kursa studentiem.
- 2.4. Katrai vidusskolas komandai ir skolotājs–konsultants. Viens skolotājs var konsultēt tikai vienu komandu. Liepājas Universitātes studentu komandas piedalās bez mācībspēka – konsultanta.
- 2.5. Konkursā var piedalīties viena komanda no vienas vidusskolas, bet no Liepājas Universitātes līdz 5 komandām.

3. PIETEIKŠANĀS

- 3.1. Komandu reģistrācija notiek līdz 2016. gada 29. martam plkst. 16:00.
- 3.2. Lai reģistrētu komandas dalību, vidusskolu komandas pieteikums ar dalībnieku sarakstu jānosūta uz e-pastu liga@lsez.org. Liepājas Universitātes studentu komandas pieteikumu ar dalībnieku sarakstu jānosūta uz e-pastu inese.lusena-ezera@liepu.lv.

4. VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI

- 4.1. Viedokļu darbnīcas “Liepāja – Tava nākotne” notiek 2016. gada 31. martā.
- 4.2. Katra viedokļu darbnīcas “Liepāja – Tava nākotne” komanda pārstāv vienu vidusskolu vai Liepājas universitāti.
- 4.3. Konkurss notiek trīs kārtās:
 - 4.3.1. Iesildīšanās jeb 1. kārtā ir konkurss, kurā būs jāatbild uz jautājumiem par Liepājas speciālās ekonomiskās zonas, Liepāja ostas un Liepājas Universitātes darbību un to piedāvājumiem.
 - 4.3.2. 2. kārtā “Biznesa problēmsituācijas risinājums” – komandai jāpiedāvā savs redzējums problēmsituācijas risināšanā, to argumentēti pamatojot.
 - 4.3.3. 3. kārtā – radošs uzdevums, kurā būs iespēja ļauties fantāzijām “Kā būtu, ja būtu...”
- 4.4. Viedokļu darbnīcas uzdevumu saturs tiek veidots atbilstoši skolēnu zināšanu līmenim.
- 4.5. Viedokļu darbnīcas uzdevumu saturu veido Liepājas Universitāte sadarbībā ar Liepājas speciālās ekonomiskās zonas pārvaldi (turpmāk tekstā LSEZ) un vērtē īpaši izveidota žūrijas komisija, kurā darbosies Liepājas ostas uzņēmumu, ražošanas uzņēmumu, Liepājas Universitātes un LSEZ pārvaldes pārstāvji.
- 4.6. Ja vairākām komandām būs vienāds punktu skaits, konkursa žūrija ir tiesīga atsevišķi vērtēt komandas sniegumu un vienojoties pieņemt lēmumu par piemērotāko risinājumu.



5. NORISE

5.1. Iesildīšanās - 1. kārtā – atbildes uz jautājumiem:

5.1.1. Katra komandai būs jāatbild uz 4 jautājumiem, kurus kāds no komandas dalībniekiem izlozēs. Jautājumus izlozēs pa vienam pēc kārtas katra komanda pēc riņķveida kustības.

5.1.2. Par pareizu atbildi komanda saņems 3 punktus. Ja komanda izvēlēsies atbilžu variantus, tad par pareizas atbildes sniegšanu saņems 2 punktus. Ja atbilde nebūs pareiza, komandai punkti netiks piešķirti. Uz neatbildēto jautājumu tiks dota iespēja atbildēt nākamajai komandai un, pareizas atbildes sniegšanas gadījumā, iegūt papildpunktu.

5.1.3. 1. kārtā gūtie punkti summēsies ar 2. un 3. kārtā iegūtajiem punktiem.

5.2. Risinājums - 2. kārtā “Biznesa problēmsituācijas risinājums”:

5.2.1. Katra komanda saņem savu uzdevumu – iedomātu problēmsituāciju uzņēmējdarbībā kādā no LSEZ kapitālsabiedrībām – ostas vai ražošanas uzņēmumā. Problēmsituācijas risināšanas piedāvājuma sagatavošanai komandām tiks dots laiks – 15-20 min. Pēc noteiktā laika katra komanda prezentē savu piedāvājumu un argumentēti tos aizstāv.

5.2.2. Žūrija uzdod papildjautājumus, ja tādi ir, un vērtē sniegto risinājumu divās kategorijās – **“Oriģinalitāte”** un **“Argumentācija”** 5 punktu robežās par katru. Maksimāli iegūstamais punktu skaits – 10.

5.3. Radošs uzdevums – 3. kārtā “Kā būtu, ja būtu...”

5.3.1. Komandām tiek dots vienāds uzdevums, kur tām būs jāparāda “komandas radošums” uzdevuma risinājuma piedāvājumā. Tēmu komandas uzzina visas reizē, pirms uzdevuma izpildes.

5.3.2. Žūrija vērtē radošā uzdevuma risinājuma piedāvājumu trīs kategorijās: **“Ideja”**, **“Pielietojums”**, **“Pasniegšanas veids”**. Par katru no kategorijām iespējams saņemt 5 punktus. Maksimālais punktu skaits 15.

5.4. Konkurss uzvar viena komanda, kas finālā ieguvusi visvairāk punktu.

6. Apbalvošana

6.1. Katra komanda (skolēni un skolotājs-konsultants), kas piedalās viedokļu darbnīcā “Liepāja – Tava nākotne”, saņem piemiņas balvas.

6.2. Viedokļu darbnīcas “Liepāja – Tava nākotne” uzvarētāju komanda (skolēni un skolotājs-konsultants), saņem galveno balvu - ekskursiju ar piedzīvojumiem “Viena diena Liepājas speciālajā ekonomiskajā zonā.”

6.3. Viedokļu darbnīcas “Liepāja – Tava nākotne” 2. un 3 vietas ieguvēji saņem veicināšanas balvas.